Présentation C#

C# : Langage orienté objet, mais de plus en plus langage de programmation orientée composant.

* Garbage collector (permet d’optimiser la mémoire utilisée par le programme)
* Gère les exceptions
* Type sécurisé (impossible de lire des variables non initialisées, d’indexer des tableaux au-delà de leurs limites et d’effectuer des transtypages non contrôlés) et unifié (tous les types de bases héritent d’un même type object
* Gestion des versions (modificateurs virtual et override distincts)

Structure du code C# :

* Programmes (se composent d’un ou plusieurs fichiers source)
* Namespaces (Contient un ensemble d’objets ou types)
* Types (les classes ou les interfaces en sont des exemples et contiennent des membres)
* Membres (fonctions ou propriétés contenues dans un type)
* Assemblys (le contenant de l’application une fois compilée, peut être en .exe ou en .dll selon qu’elle implémente une application ou une bibliothèque)